



## КОНСПЕКТ

### КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА И МУЛТИМЕДИЯ

#### профилирана подготовка –XI клас

1. Компютърна мултимедия - същност, проектиране, класификация, обекти.
2. Мултимедиен софтуер.

#### СРЕДАТА MACROMEDIA FLASH

3. Главни компоненти, настройки, инструменти и опции.
4. Видове обекти. Прости обекти, прости фигури, линии и запълвания - ефекти.
5. Векторни изображения - импортиране и оптимизиране.
6. Цвят - избор на цветове, панела Mixer, цветови режими, мостри и палитри.
7. Растерни изображения - импортиране, разграждане, трасиране, компресиране.
8. Символи и репродукции - същност, типове, създаване. Редактиране на символи.  
Работа с репродукции.
9. Текст - текстови блокове, форматиране и разграждане на текст.
10. Работа с елементите на сцената - селектиране, изтриване, редактиране на групи, геометрично преобразуване, завъртане и наклоняване. Действия с елементите.
11. Слоеви и маски.
12. Анимация - времедиаграма, кадри, тематични сцени.
13. Звук - импортиране, характеристики, конфигуриране и редактиране на репродукции на звуци.
14. Интерактивност - събития и действия.

Изучаван софтуер: СРЕДАТА MACROMEDIA FLASH.

Литература: специализирана компютърна литература, Интернет

*Забележка: Изпитът се провежда в две части – писмен и практически.*